# Breakout-0

## Funciones importantes p1

love.graphics.newQuad(x,y,width,height,dimensions)

> Especifica los límites del segmento

love.graphics.draw(textura, quad, x ,y)

> Especifica un segmento a dibujar y no la textura completa

# Breakout-1

## Funciones importantes p1

love.graphics,newParticleSystem(texture, particles)

> Toma una textura y un numero máximo de particulas

# Breakout-2

## Funciones importantes p1

love.filesystem.setIdentity(identity)

> Asigna un folder para lectura y escritura

love.filesystem.exists(path)

> Verifica existencia

love.filesystem.write(path, data)

> Escribe datos

love.filesystem.lines(path)

> Obtiene iterador con los datos