# Breakout-0

## Funciones importantes p1

love.graphics.newQuad(x,y,width,height,dimensions)

> Especifica los límites del segmento

love.graphics.draw(textura, quad, x ,y)

> Especifica un segmento a dibujar y no la textura completa

# Breakout-1

## Funciones importantes p1

love.graphics,newParticleSystem(texture, particles)

> Toma una textura y un numero máximo de particulas